

Bildschirmsteuerungen

auf voriges Fenster zurückspringen

Will man z.B. nach einer MessageBox wieder auf das vorherige Fenster zurückspringen, hilft folgendes Snippet

```
fenster.lift()
fenster.focus_force()
```

Parameter: fenster = der Fenstername.

Rückgabe: keine

Beachte: bei Funktionen, die an sich kein Fenster haben, das übergeordnete Fenster im Aufruf der Funktion zu übergeben.

Fenster zentrieren

Will man ein Fenster in Breite und Höhe in Abhängigkeit von der Bildschirmauflösung zentrieren hilft folgende Lösung.

```
# Bildschirmauflösung holen

screen_width = window.winfo_screenwidth()
screen_height = window.winfo_screenheight()
# Falls Breite/Höhe nicht angegeben, skaliert berechnen
width = width or int(screen_width * scale)
height = height or int(screen_height * scale)
# Begrenzung auf Bildschirmgröße
width = min(width, screen_width)
height = min(height, screen_height)
# Zentrierte Position berechnen
x = (screen_width - width) // 2
y = (screen_height - height) // 2
# DPI-Skalierung berücksichtigen (für 4K/HiDPI)
try:
    window.tk.call('tk', 'scaling', window.winfo_fpixels('li') / 72.0)
except Exception:
    pass
window.geometry(f"{width}x{height}+{x}+{y}")
```

Parameter:

window (tk.Tk | tk.Toplevel): Fensterobjekt

width (int, optional): Exakte Breite

height (int, optional): Exakte Höhe

scale (float, optional): Verhältnis zur Bildschirmauflösung (Standard: 0.8)

Rückgabe:

None

Theemed Widgets

ttk bringt einen einheitlichen Ansatz, um über vordefinierte oder eigene „Themes“ das gesamte Look & Feel deiner Anwendung zu steuern.

- Du legst mit `ttk.Style()` einen Style-Manager an.
- Dann definierst du unter einem Style-Namen („<Name>.<WidgetType>“) sämtliche Eigenschaften.
- Alle Widgets dieses Typs, die du mit genau diesem Style-Namen erzeugst, übernehmen die Einstellungen automatisch.

```
style = ttk.Style()
# Basis-Theme auswählen (z. B. 'clam', 'alt', 'default', 'classic')
style.theme_use('clam')

# Dann benutzt du ttk.Button mit diesem Style
close_button = ttk.Button(
    root,
    text="Schließen",
    command=root.destroy,
    style='My.TButton'
)
close_button.pack(side=tk.LEFT, padx=5, pady=10)
```

From:

<http://wiki.waldhofer.at/> - **Wiki von Franz**

Permanent link:

<http://wiki.waldhofer.at/doku.php?id=python:snippets:bildschirm&rev=1746717930>

Last update: **2025/05/08 17:25**

