

# Bildschirmsteuerungen

## auf voriges Fenster zurückspringen

Will man z.B. nach einer MessageBox wieder auf das vorherige Fenster zurückspringen, hilft folgendes Snippet

```
fenster.lift()
fenster.focus_force()
```

**Parameter:** fenster = der Fenstername.

**Rückgabe:** keine

**Beachte:** bei Funktionen, die an sich kein Fenster haben, das übergeordnete Fenster im Aufruf der Funktion zu übergeben.

## Fenster zentrieren

Will man ein Fenster in Breite und Höhe in Abhängigkeit von der Bildschirmauflösung zentrieren hilft folgende Lösung.

```
# Bildschirmauflösung holen

screen_width = window.winfo_screenwidth()
screen_height = window.winfo_screenheight()
# Falls Breite/Höhe nicht angegeben, skaliert berechnen
width = width or int(screen_width * scale)
height = height or int(screen_height * scale)
# Begrenzung auf Bildschirmgröße
width = min(width, screen_width)
height = min(height, screen_height)
# Zentrierte Position berechnen
x = (screen_width - width) // 2
y = (screen_height - height) // 2
# DPI-Skalierung berücksichtigen (für 4K/HiDPI)
try:
    window.tk.call('tk', 'scaling', window.winfo_fpixels('li') / 72.0)
except Exception:
    pass
window.geometry(f"{width}x{height}+{x}+{y}")
```

**Parameter:**

window (tk.Tk | tk.Toplevel): Fensterobjekt

width (int, optional): Exakte Breite

height (int, optional): Exakte Höhe

scale (float, optional): Verhältnis zur Bildschirmauflösung (Standard: 0.8)

**Rückgabe:**

None

From:

<http://wiki.waldhofer.at/> - **Wiki von Franz**

Permanent link:

<http://wiki.waldhofer.at/doku.php?id=python:snippets:bildschirm&rev=1746611952>

Last update: **2025/05/07 11:59**

